

# Формат кассетных файлов ASCII-Корвет

## Введение

Эта статья является логическим продолжением статьи «Формат кассетных файлов бэйсик-Корвет», поэтому некоторые моменты в ней будут опущены. Если же Вы не читали вышеприведенную статью, настоятельно рекомендуется прочитать ее для более полного понимания приведенной здесь информации.

Файлы ASCII, про которые пойдет речь в статье, были получены с помощью команды SAVE интерпретатора бэйсик-Корвет (SAVE «CAS:ИМЯ»,A), соответственно на них и проводилось исследование.

Статья не претендует на точность и полноту изложения. Информация, приведенная в ней получена преимущественно путем анализа соответствующих структур, поэтому не может быть использована как официальное описание стандарта.

## Структура файлов ASCII-Корвет

Каждый кассетный MSX-файл, в том числе и файл ASCII-Корвет начинается с заголовка. Он представлен следующей структурой

Таблица 1 – Структура заголовка MSX-файла

Длина	Формат	Описание
1E00h (предположительно)	«1»-бит	<u>Синхронизационный</u> поток <u>битов</u>
10	Byte ( <u>Байт</u> )	Тип файла, все 10 байт должны быть равны: D3h – Бэйсик файл D0h – Двоичный файл EAh – ASCII файл
6	Byte (Байт)	Имя файла (Имена короче 6 байт дополняются пробелами)

Синхронизационный поток битов представляет собой битовую последовательность из «1» длиной 1E00h, которая служит для поиска в потоке начало данных, а также выполняет вспомогательную функцию – человек, услышав «ракорд» должен включить магнитофон на запись. Судя по всему, ни один MSX-компьютер не выполняет проверку длины данной последовательности (предположительно).

Далее в звуковой последовательности идет пауза (вероятно для выполнения каких-то вспомогательных задач), в течении которой не передается ничего.

После этого идет собственно файл, разбитый на блоки, структура которого приведена ниже

Таблица 2 – Структура тела блока ASCII-Корвет

Длина	Формат	Описание
780h	«1»-бит	<u>Синхронизационный</u> поток битов
100h	Byte	Данные, конец файла (EOF) – байт 1Ah, незанятые байты заполняются символом EOF

Если в блоке не встретился символ конца файла (EOF), значит читается следующий блок, иначе чтение блоков прекращается.

Второй «ракорд» представляет последовательность из «1» длиной 780h и выполняет функции, аналогичные первому «ракорду».

### Биты и байты в MSX

Формат битов и байтов аналогичен приведенному в документе «Формат кассетных файлов Бэйсик-Корвет»